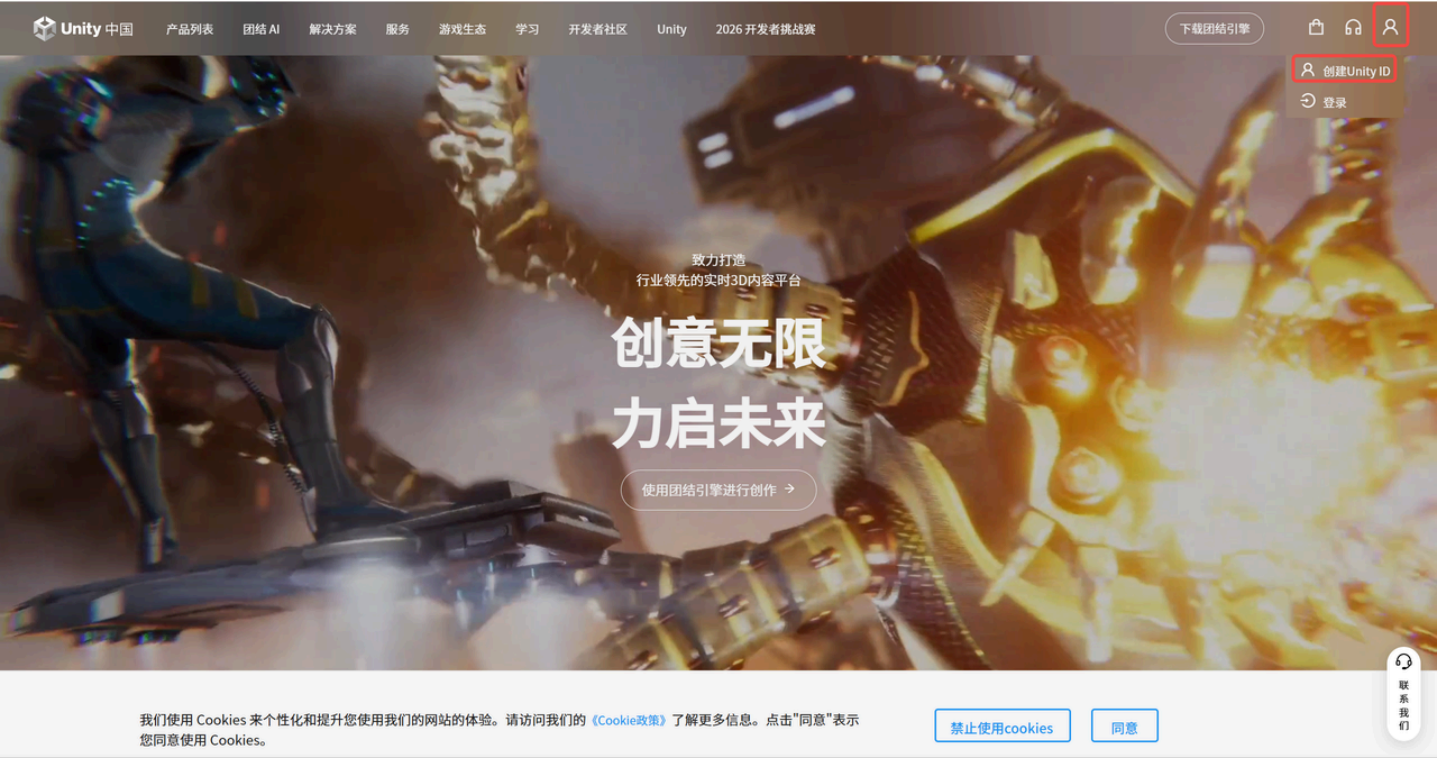


Unity 安装

项目	要求	说明
电脑	Windows 10/11 或 macOS，内存 建议16G 起	8G 能跑，但打包会慢到让人放弃
硬盘	至少 30G 空闲	Unity 本体 + Android 模块 + 工程缓存
显卡	集显可用，独显更好	不是硬性门槛
设备	INMO A311，Android 14，系统不低于 Future_DC_V3.20.023_20261014 / Future_DU_V3.20.026_20261014（这串号在眼镜「设置 → 关于眼镜 → Build号」里能看到）	需要实物；OTA 升级在设备端做，AI 碰不到
Unity 版本	2022.3 LTS ，推荐 2022.3.62f2c1 ；需安装 Android Build Support	
Unity 账号	免费注册，个人版够用	不需要买付费版，见下一节

1.1 注册 Unity 账号



1. 浏览器打开 unity.cn，点 **Create a Unity ID**（已有账号直接 Sign in）。
2. 填邮箱和密码。**用常用邮箱**——后面找回工程、下载 Asset Store 资源都靠它。

3. 去邮箱点验证链接。**没收到先看垃圾邮件**，国内邮箱偶尔延迟，等 5 分钟再点一次重发。

卡在这里	处理
收不到验证邮件	先看垃圾箱；换 Gmail / Outlook 邮箱重试；等 5 分钟再点一次重发
提示邮箱已被注册	直接 Sign in，或走“忘记密码”重置

1.2 下载Unity HUB

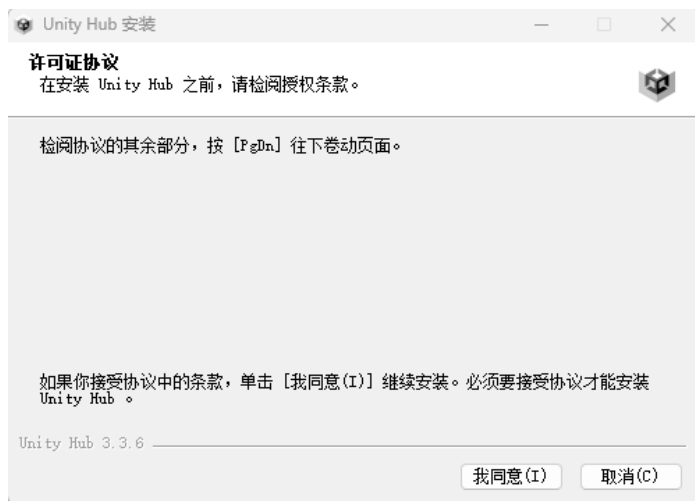
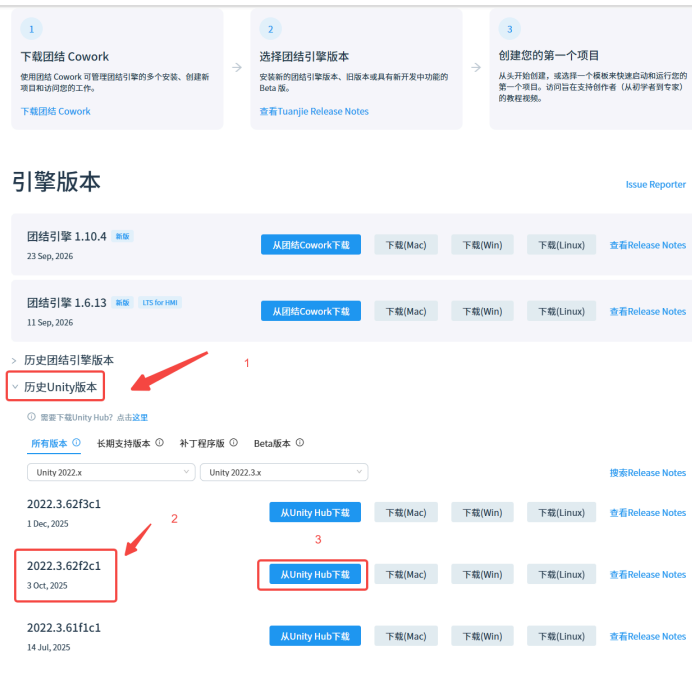
1. 打开 [unity.cn](#)，点页面上的「下载」，选 **Unity Hub** 下载并安装（**这一步只装 Hub，编辑器在 Hub 里装**）。版本号末尾带 c1 的是中国版（如 2022.3.62f2c1），在 [unity.com](#) 的国际版 Hub 里搜不到这个版本号。

以下是安装 Unity HUB 的步骤：

2. 转到[Unity 下载页面](#)。（不需要翻墙）



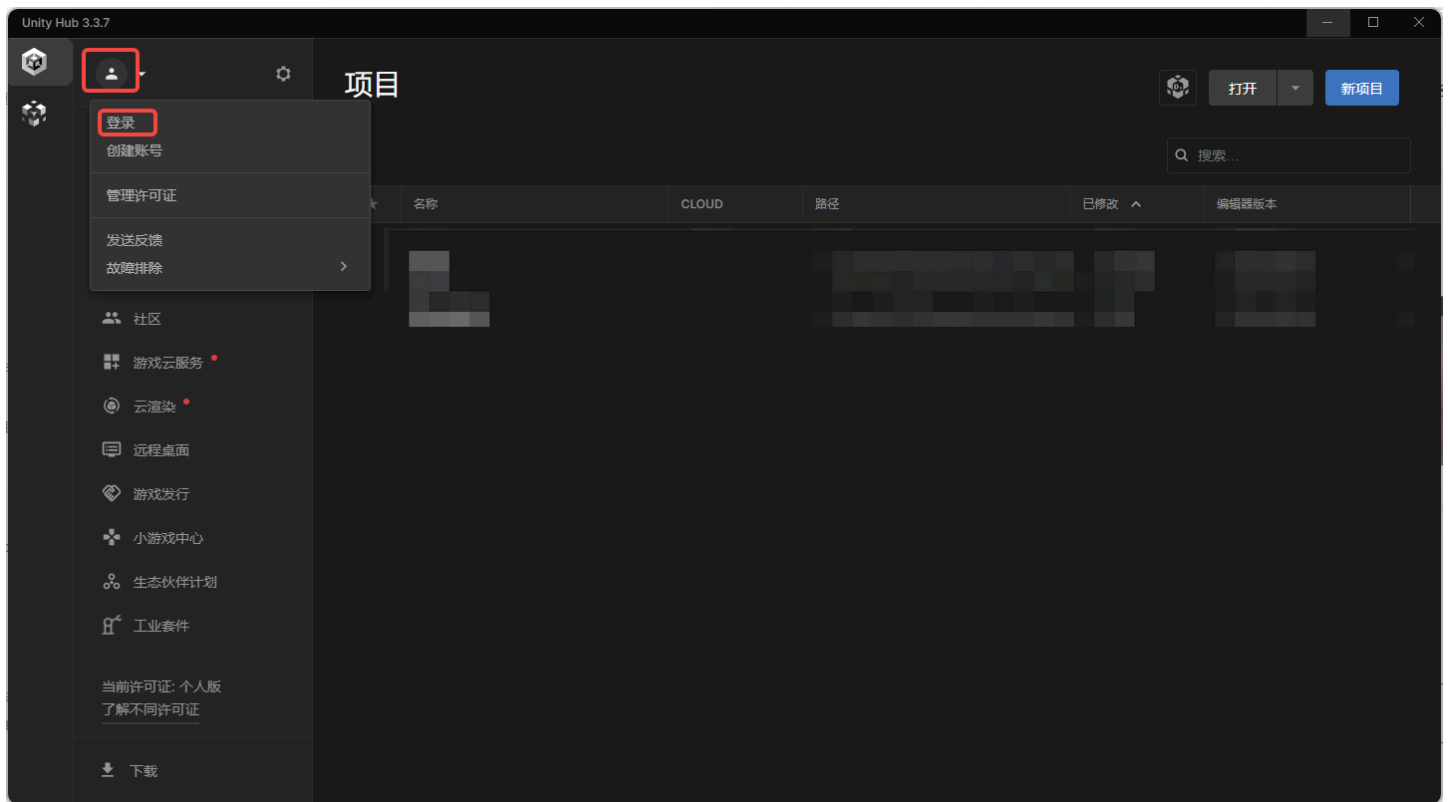
3. 下载并安装 Unity Hub。（没注册账号选弹出账号注册，记得注册一个）



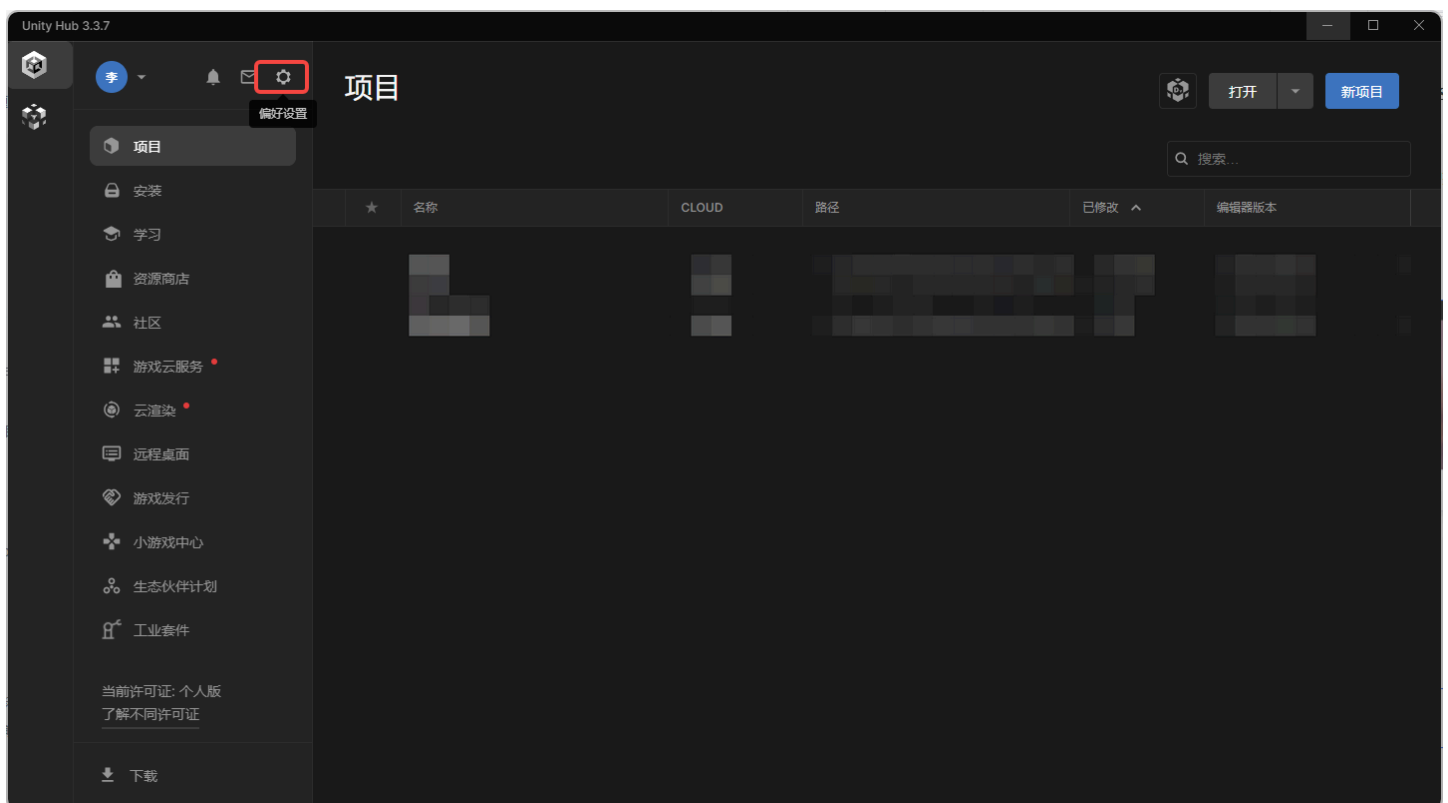
1.3 打开Unity HUB，激活许可证（免费）

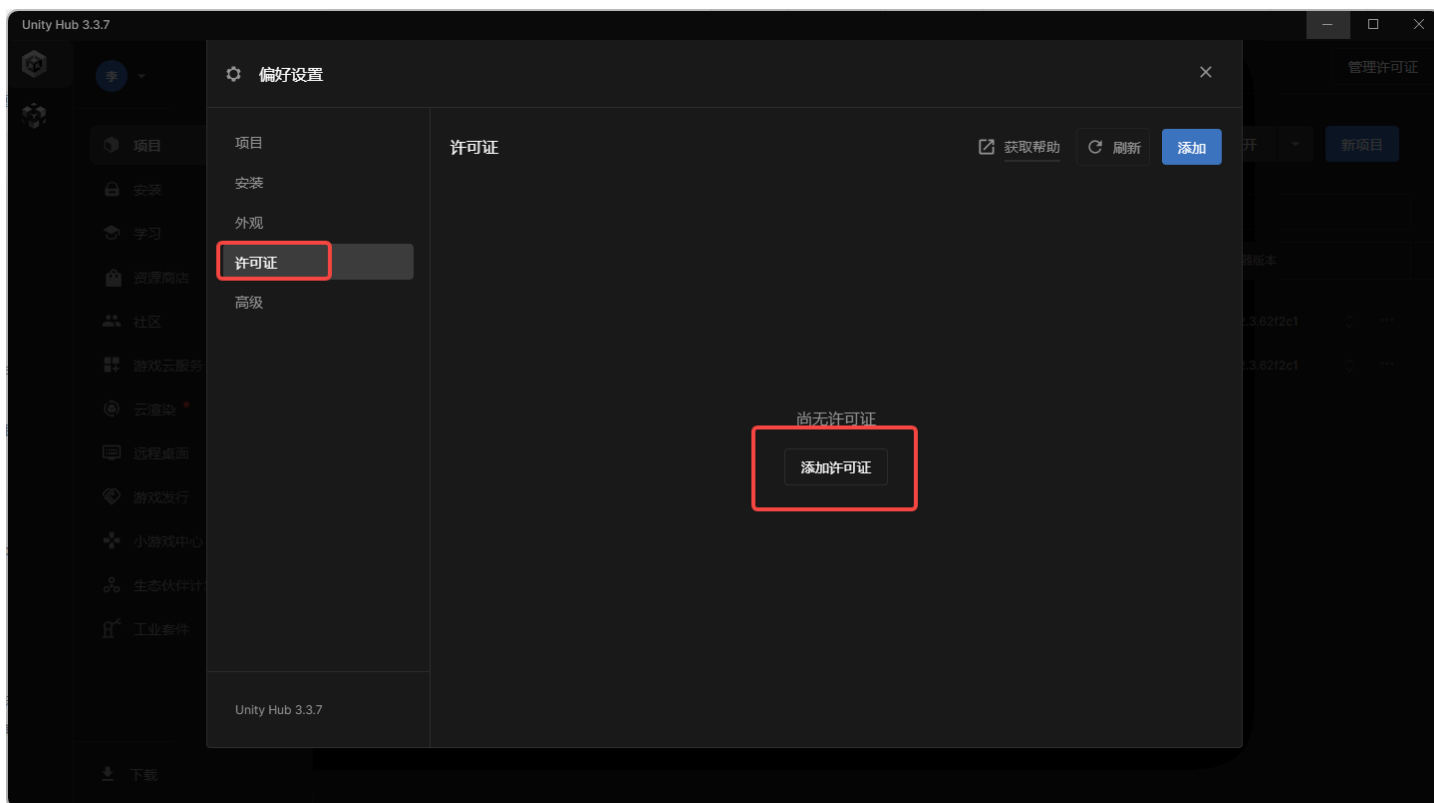
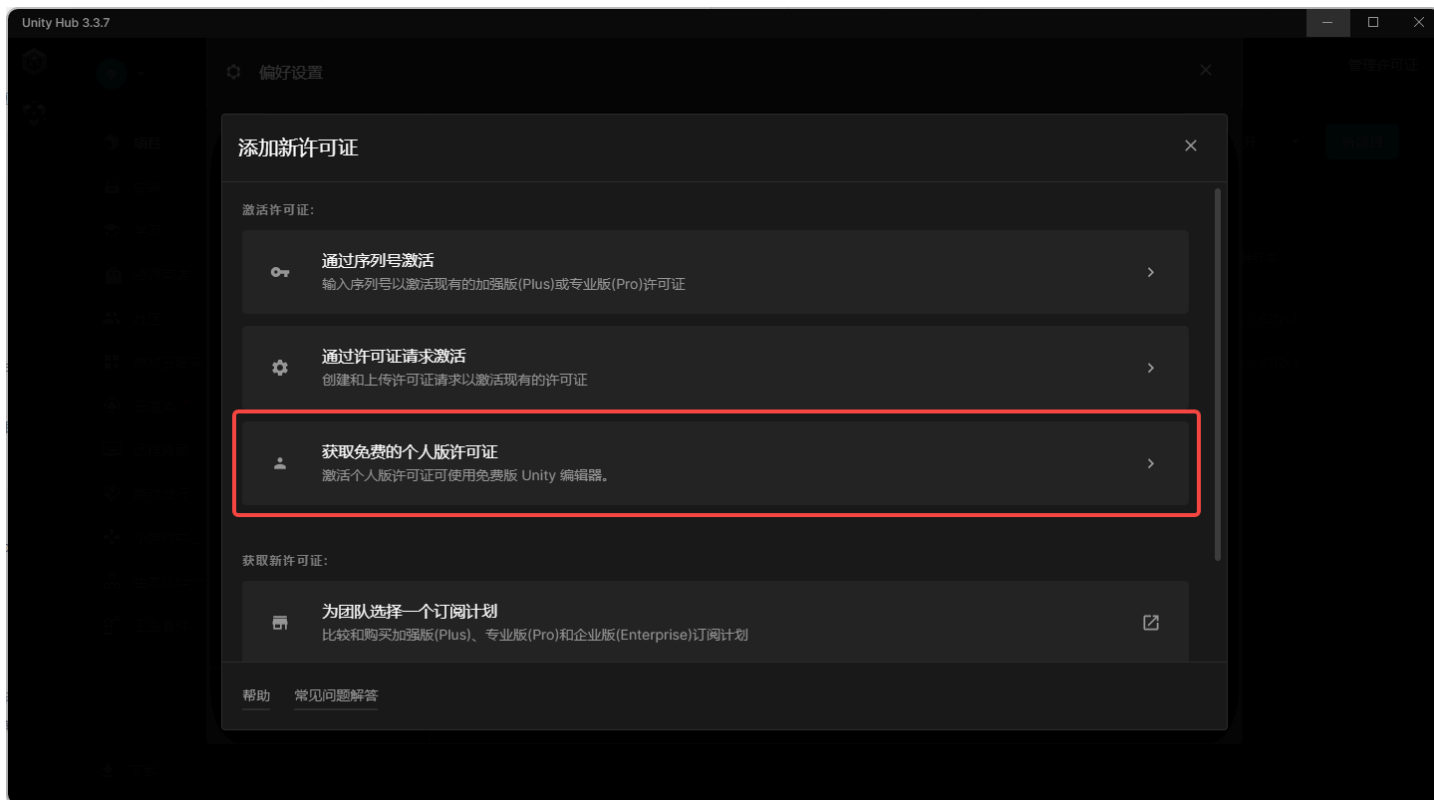
这一步要在装 Unity 之前做。没有激活许可证，Hub 会一直卡在登录或激活界面，连“新建工程”都点不了。整个流程免费。

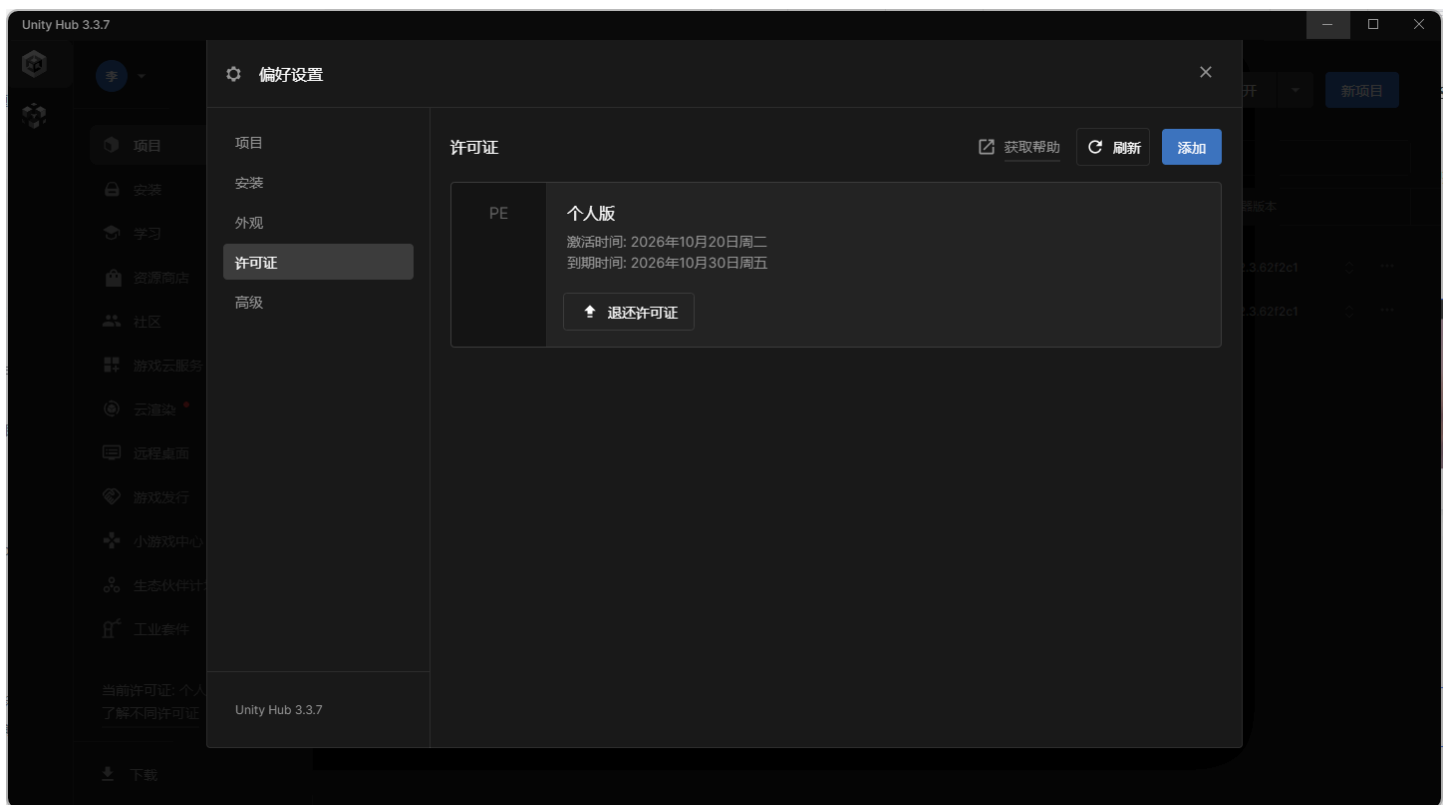
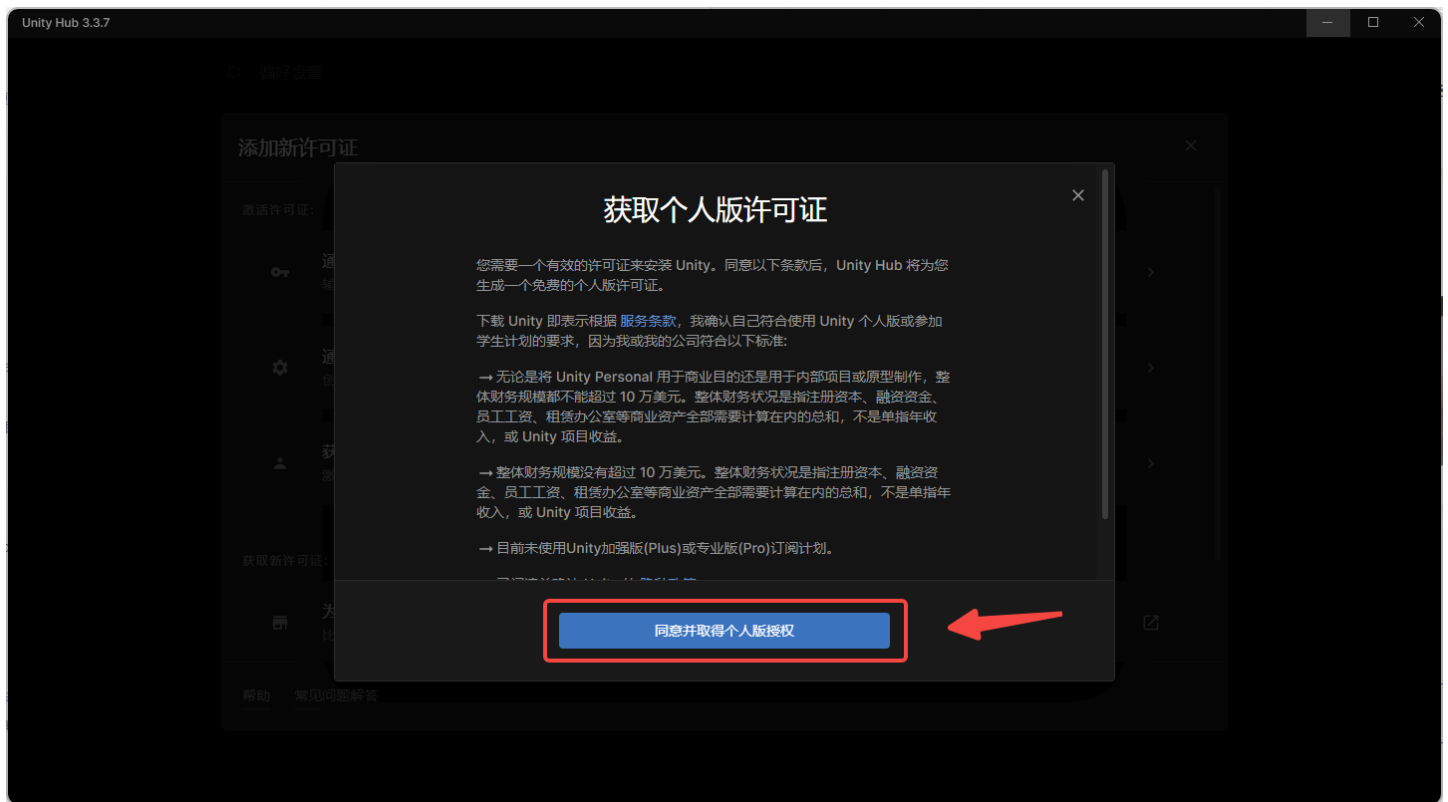
1. 打开 Unity Hub，右上角头像 → **Sign in**，用刚注册的账号登录。



2. 左侧点 **Licenses**（管理许可证）→ **Add / 激活新许可证** → 选 **Unity Personal**。







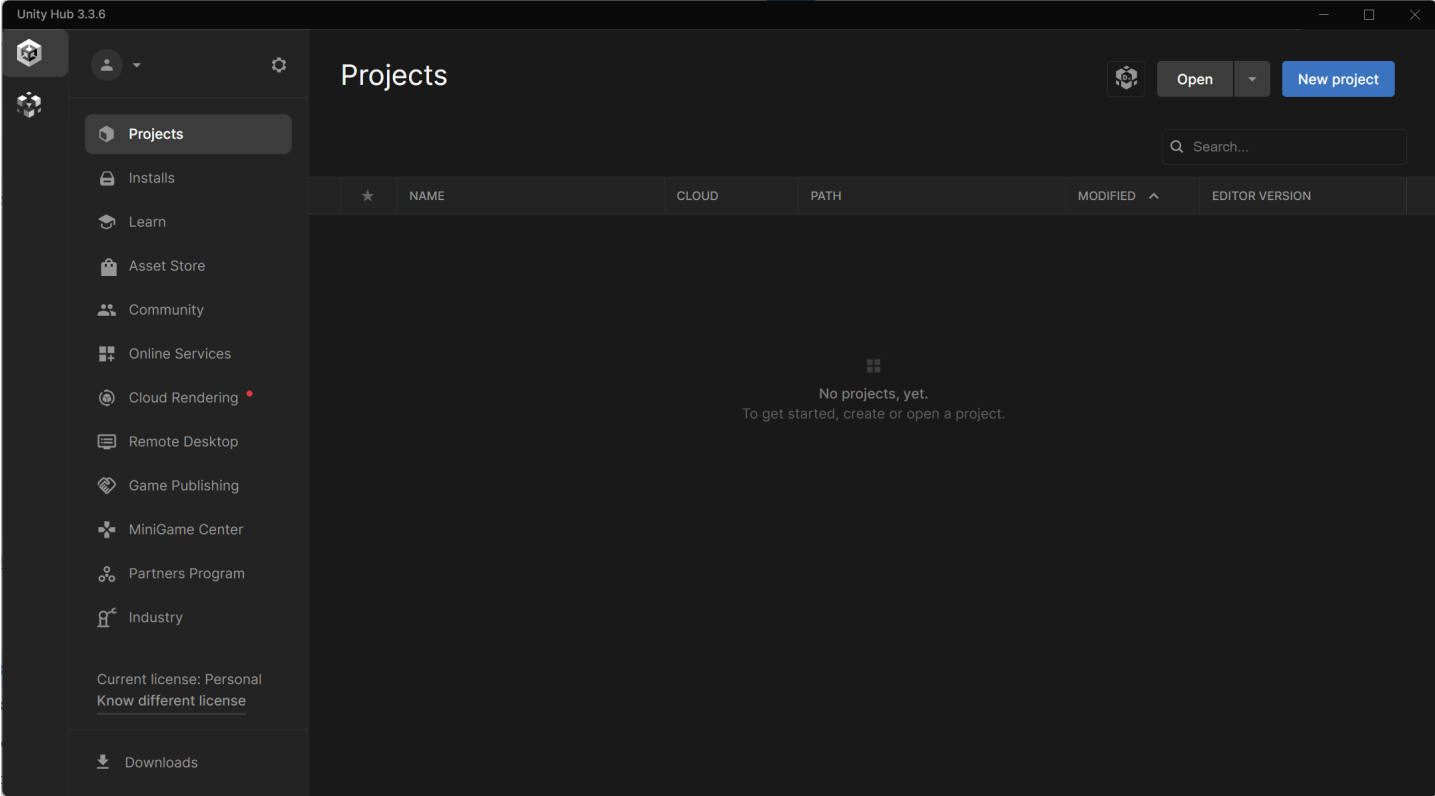
3. 按弹窗提示查看用途说明和条款，等几秒，列表里出现 **Personal** 一行就成功了。

💡 **个人版完全够用，本文全程不需要付费。**唯一的限制是启动画面会显示 Unity 标识；另外商业规模超过一定门槛的公司不能使用个人版，个人学习、独立开发、内部验证都不受影响。具体门槛以激活弹窗里的说明为准。

卡在这里	处理
点了同意并领取个人版授权，但是不显示许可证	点一次就好，等一会就会出现
登录了但 Hub 仍提示未激活	完全退出 Hub 再打开；确认 Licenses 页里有 Personal 一行
公司网络下登录失败	换手机热点试试，部分企业网络会拦 Unity 的登录域名

2. 安装Unity

1. 启动 Unity Hub，再网页端点击一次推荐版本。



团结引擎 1.10.4 新版 23 Sep, 2026 [从网络Cowork下载](#) [下载\(Mac\)](#) [下载\(Win\)](#) [下载\(Linux\)](#) [查看Release Notes](#)

团结引擎 1.6.13 新版 LTS for 100 11 Sep, 2026 [从网络Cowork下载](#) [下载\(Mac\)](#) [下载\(Win\)](#) [下载\(Linux\)](#) [查看Release Notes](#)

> 历史团结引擎版本

> 历史Unity版本

需要下载Unity Hub? [点击查看](#)

[所有版本](#) [长期支持版本](#) [补丁程序版](#) [Beta版本](#)

Unity 2022.x Unity 2022.3.x [搜索Release Notes](#)

2022.3.62f3c1 1 Dec, 2025 [从Unity Hub下载](#) [下载\(Mac\)](#) [下载\(Win\)](#) [下载\(Linux\)](#) [查看Release Notes](#)

2022.3.62f2c1 3 Oct, 2025 [从Unity Hub下载](#) [下载\(Mac\)](#) [下载\(Win\)](#) [下载\(Linux\)](#) [查看Release Notes](#)

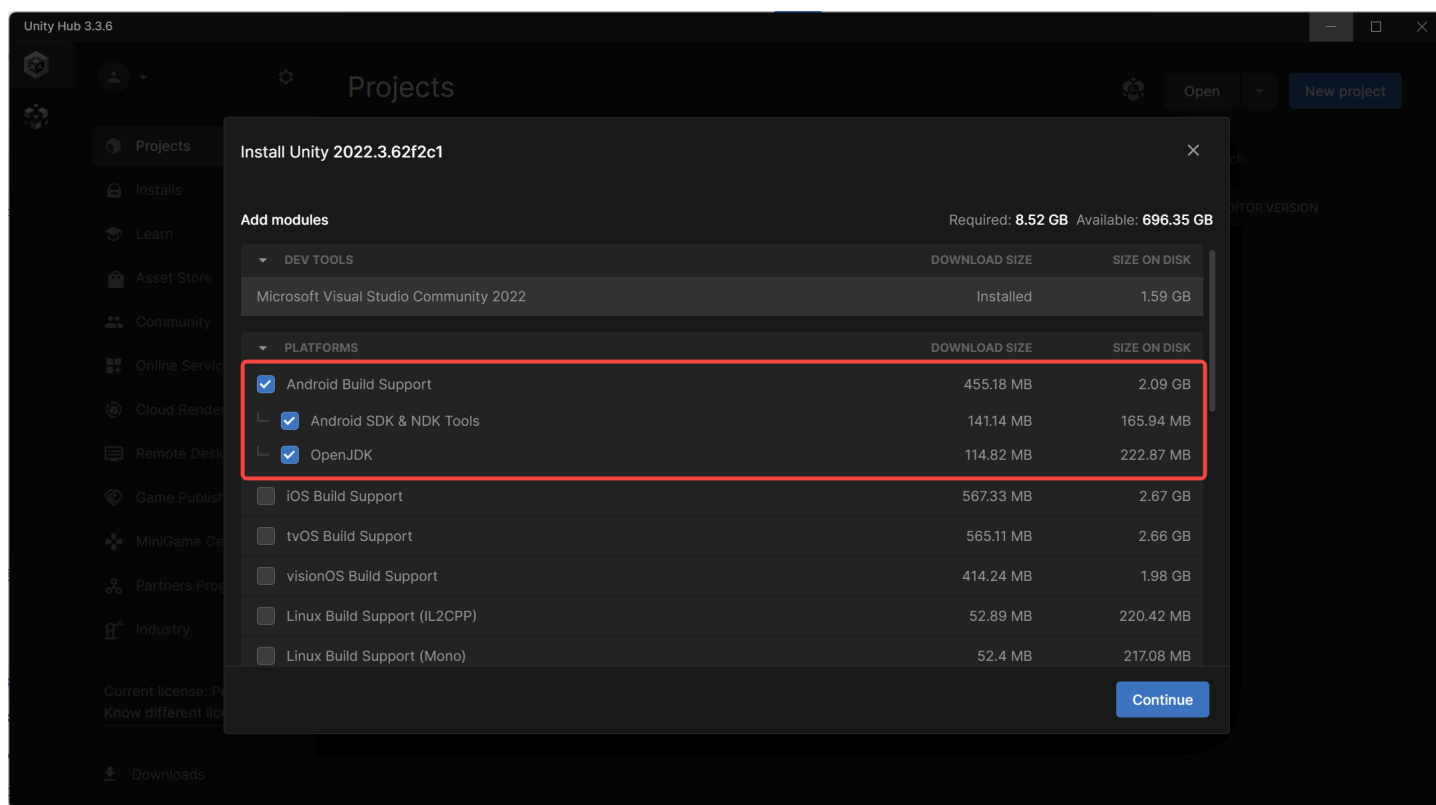
2022.3.61f1c1 14 Jul, 2025 [从Unity Hub下载](#) [下载\(Mac\)](#) [下载\(Win\)](#) [下载\(Linux\)](#) [查看Release Notes](#)

2022.3.60f1c1 3 Jul, 2025 [从Unity Hub下载](#) [下载\(Mac\)](#) [下载\(Win\)](#) [下载\(Linux\)](#) [查看Release Notes](#)

2022.3.59f1c1 25 Jun, 2025 [从Unity Hub下载](#) [下载\(Mac\)](#) [下载\(Win\)](#) [下载\(Linux\)](#) [查看Release Notes](#)

2022.3.58f1c1 17 Jun, 2025 [从Unity Hub下载](#) [下载\(Mac\)](#) [下载\(Win\)](#) [下载\(Linux\)](#) [查看Release Notes](#)

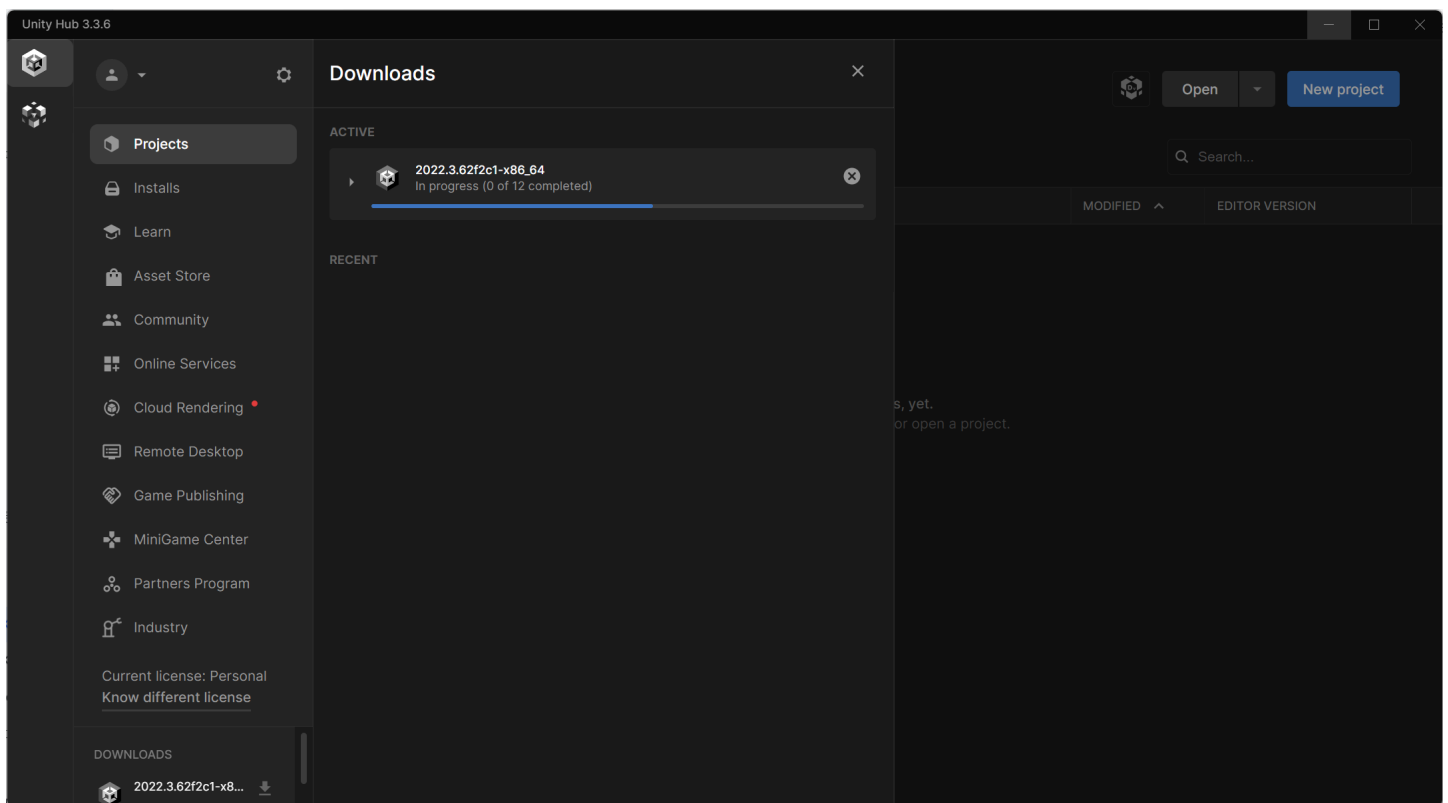
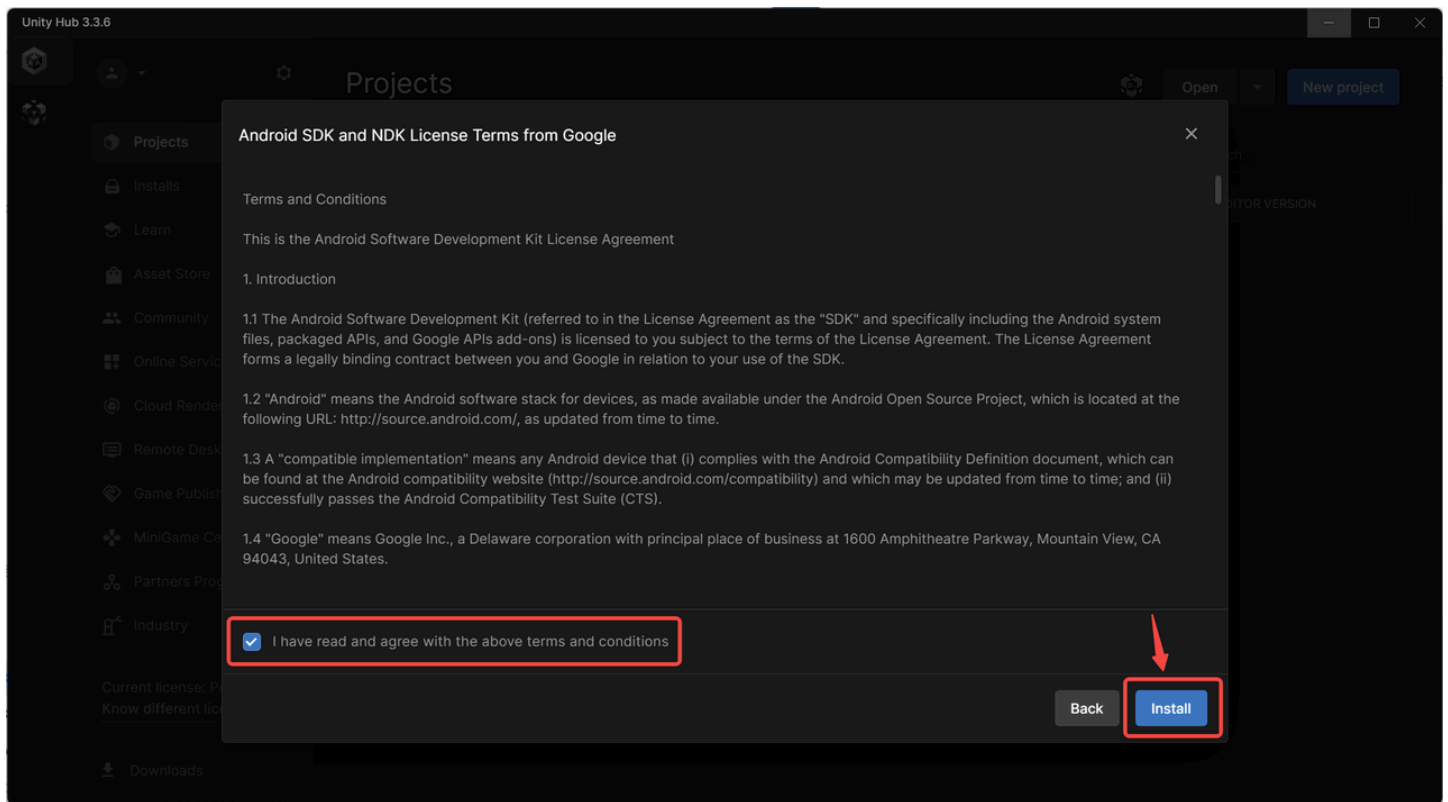
2. 点击后会发现，Unity HUB会弹窗如下窗口，检查 Android SDK & NDK Tools 和 OpenJDK。（建议您勾选Android Build Support下的所有选项。这将帮助您配置 Android 开发所需的环境。）



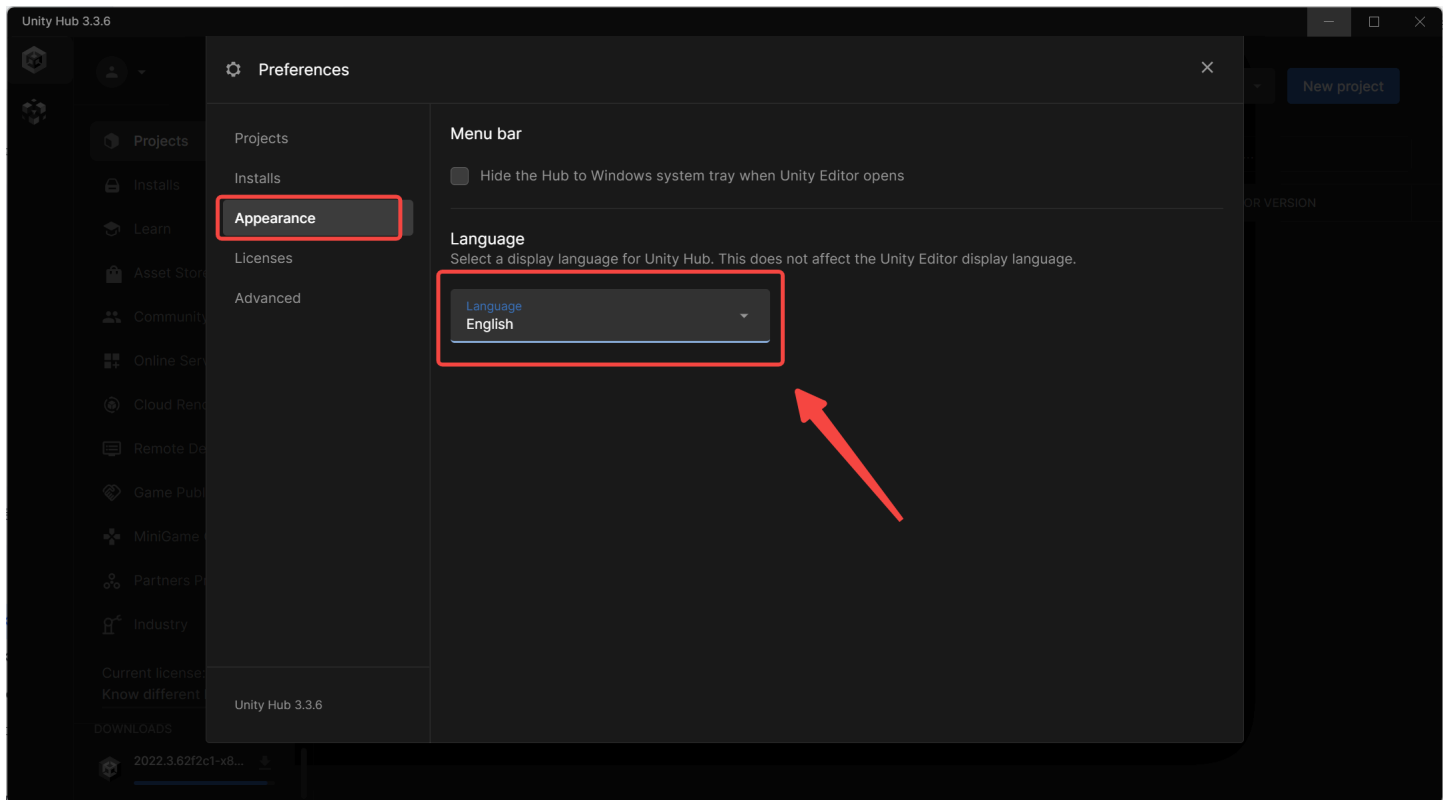
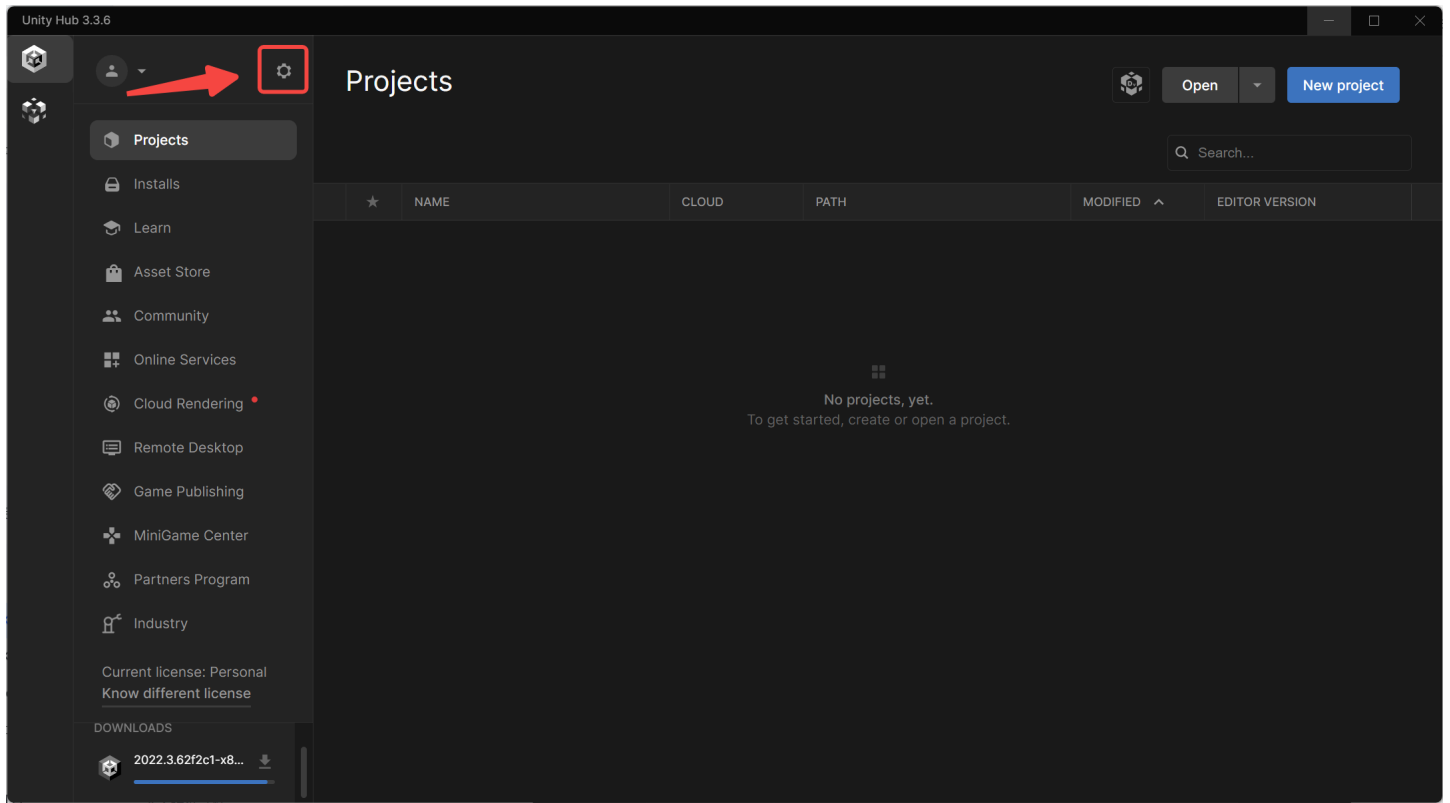
Unity Hub 安装窗口的 Modules 列表：Android Build Support 展开后，Android SDK & NDK Tools 与 OpenJDK 两项都已勾选

💡 漏勾 **Android SDK & NDK Tools**，后面打包 100% 失败，而且报错是一堆看不懂的 Gradle 日志。这是零基础用户最常见的第一个坑。

3. 阅读条款和条件，然后检查 我已阅读并同意上述条款和条件。

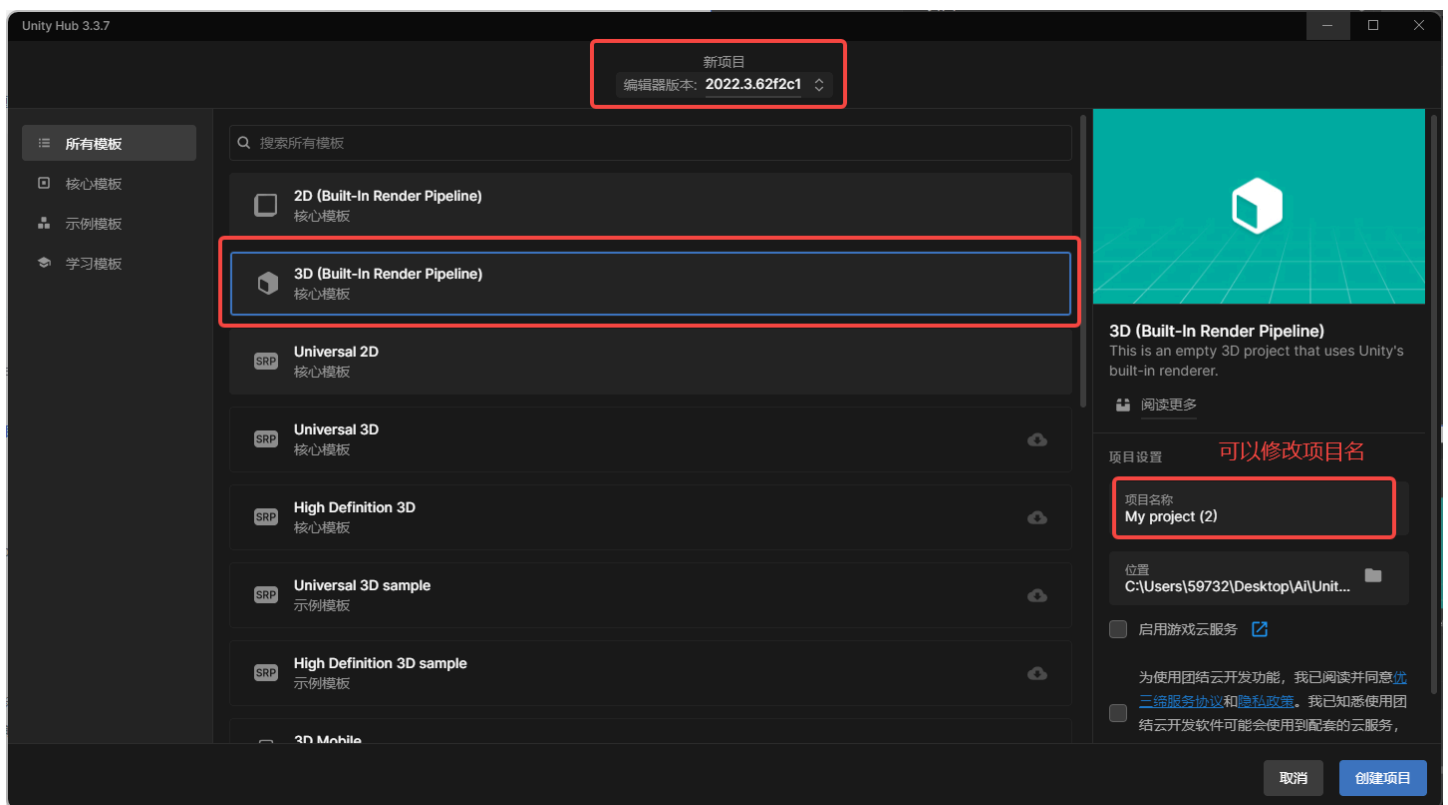
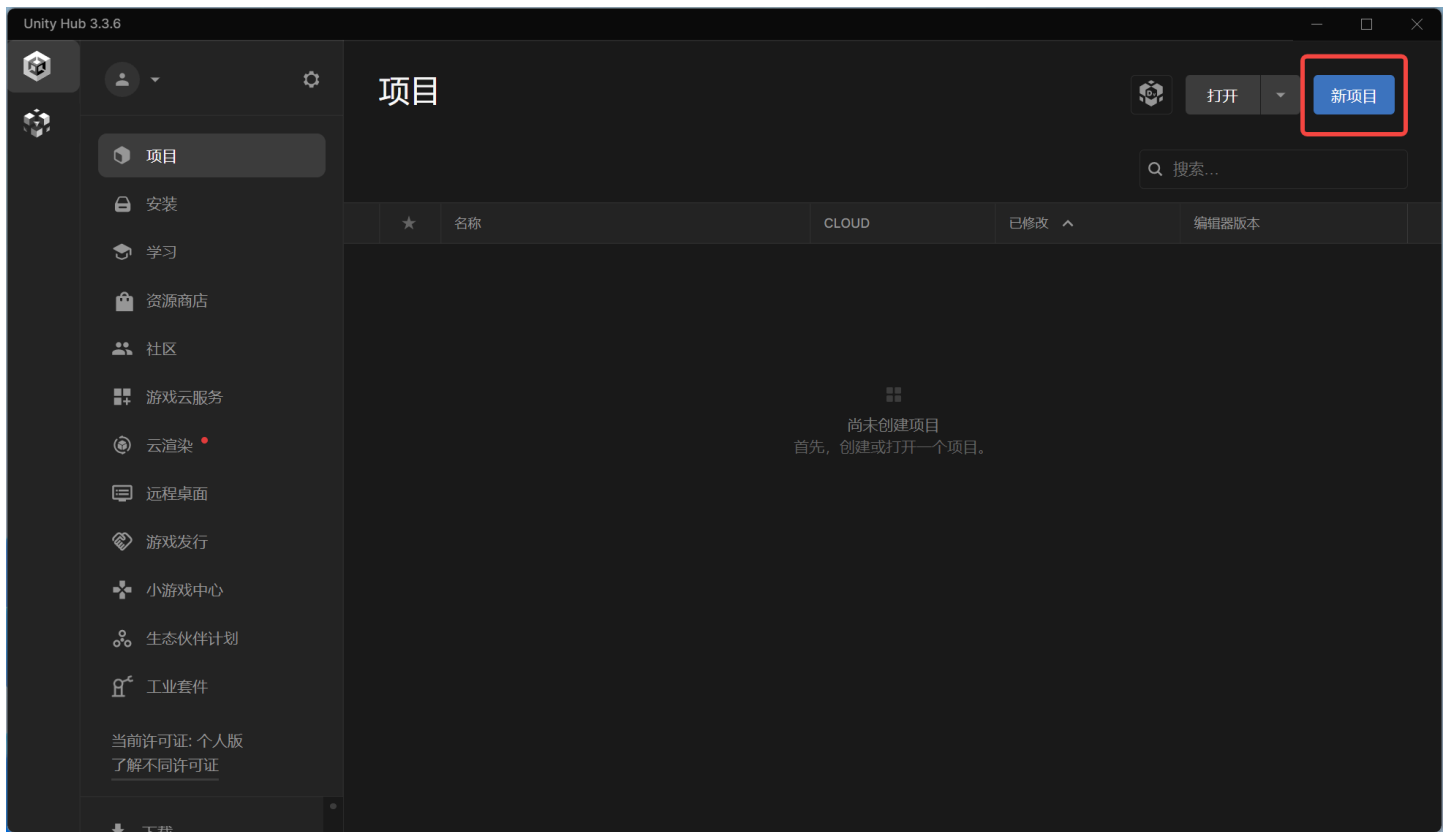


3. 设置中文(按需)



4. 创建第一个工程

1. 点击新项目



路径里不要有中文和空格，例如 D:\UnityProjects\InmoFirst。

